



VERWALTUNG KARTE

TECNOWASH - Card System

“serie TW4200” Vorauszahlungssystem

Diese Karte dient zur Anzeige der wichtigsten Parameter und der gespeicherten Daten.

Karte “Verwaltung” einführen. Auf Display erscheint:

Total Karten-
Ladungen Fr00000



Zeigt den Gesamtbetrag aller seit der letzten Nullstellung auf die Benutzerkarten geladenen Guthaben an. Diese Anzeige ist nur bei als “**Master**” programmierten Zählern verfügbar.

Karte entnehmen. Auf Display erscheint nacheinander:

Tot. Operat. 0000
Total Fr.0000



Zeigt die Gesamtzahl der Waschvorgänge sowie den gesamten seit der letzten Nullstellung von den Benutzern verbrauchten Betrag an.

Kredit: Fr.10
Lad. Betrag Fr120



Zeigt den Ladebetrag pro Aufladung sowie das maximal zulässige Guthaben auf einer Benutzerkarte an. Diese Parameter sind nur bei als “**Master**” programmierten Zählern sichtbar.

Zähler Ladung
Fr003.00



Zeigt den Anfangsbetrag an, der beim Start jedes Waschvorgangs von der Benutzerkarte abgebucht wird.

Tarif 1: Fr.0.030
Tarif 2: Fr.0.020



Zeigt die Kosten pro Minute während der ersten bzw. zweiten halben Stunde der Benutzung an.

Tarif 3: Fr.0.010
Timeout (s): 315



Zeigt die Kosten pro Minute ab der zweiten Betriebsstunde sowie die Wartezeit an, die der Zähler zur Erkennung des Programmendes verwendet.

Sperrzeit
deaktiviert



Zeigt an, ob am Zähler Sperrzeiten programmiert sind, während denen die Benutzung der Waschmaschinen und Trockner gesperrt ist.

Blockierte Ben.
keine



Zeigt die aktuell gesperrten Benutzernummern an, die den Zähler nicht benutzen können.

*

Ben. Daten normal
Karte einführen



Ermöglicht die Anzeige der gespeicherten Benutzerdaten im 4-Sekunden-Takt.

*

Ben. Dat. schnell
Karte einführen



Ermöglicht die Anzeige der gespeicherten Benutzerdaten im 1-Sekunden-Takt.

* Zur Anzeige der Daten eines **einzelnen Benutzers** die Karte “Verwaltung” einführen und wieder entnehmen. Die Benutzer werden nacheinander angezeigt. Um die Anzeige beim gewünschten Benutzer anzuhalten, die Karte erneut in den Zähler einführen.

